

OH SCHRECK, DIE MÄRCHEN SIND WEG!

Der böse Magier „Allesmeins“ hat uns einen Streich gespielt
und alle Märchen durcheinandergebracht!

Helft ihr uns die Märchen zu retten und die Schatztruhe
von „Allesmeins“ zu öffnen?

Los geht's!

Begeht euch zum Haupteingang der Bücherei. Findet den Aushang um den Anfang der Geschichte zu erfahren. Tragt die jeweiligen **Lösungsbuchstaben** in die **Tabelle am Ende** des Rätselpasses ein.

1.	<i>Durch Glas könnt ihr hier immer schauen, und auf den Inhalt dort drin vertrauen. Er zeigt was grad los ist in der Bücherei, egal welche Tageszeit gerade sei.</i>	Schnee- wittchen R	Rapunzel D	Schneewei- ßchen & Rosenrot A
	Löst das Gedicht und begeht euch zum gesuchten Ort. Dort findet ihr das erste Rätsel.			

Plötzlich beginnt das Buch in euren Händen zu vibrieren und die Wörter formen einen neuen Hinweis.

2.	<i>Quert die Straße wo viele Reifen, fahren über weiße Streifen. Vorbei am Schranken, und kommt dabei nicht ins Wanken. Das nächste Rätsel findet ihr bei dem besten Lieferanten der Bücherei.</i>	3 E	4 I	5 R
	Habt ihr den Ort gefunden? Ein paar lustige Gesellen haben sich dort im Schaufenster versteckt. Welchem Märchen sind sie entsprungen? Und wie viele zählt ihr?			

Super, das Märchen Schneewittchen ist jetzt wieder in Ordnung gebracht. Das Märchenbuch bildet bereits ein neues Gedicht und ihr befolgt die Anweisungen.

3.	<i>Folgt dem Tunnel aus Stein, zählt dabei die Säulen, fein. Deren Anzahl ist nicht zu verachten, ist diese Zahl doch oft als magisch zu betrachten. Vorsicht, danach wird es eng, also befolgt die Verkehrsregeln streng. Finde den Laden wo es glitzert und blinkt und das ein oder andere Uhrenpendel schwingt.</i>	Der Wolf und die 7 Geißlein E	Hans im Glück O	Die Bremer Stadtmusik anten A
	Habt ihr das Rätsel im Schaufenster entdeckt? Welches Märchen ist wohl gemeint?			

Auf dem Weg hierher habt ihr sieben Säulen gezählt – 3, 7 & 9 sind oft magische Zahlen in Märchen. Folgt weiter den Anweisungen des Märchenbuches.

4.	<i>Findet jenen besonderen Ort, wo jedes Leiden geht hinfort. Säfte, Kräuter und Tinkturen, findet ihr hier nicht nur in Spuren. Um die Ecke müsst ihr biegen und euch sanften Schrittes wiegen, bis zum Ende der Auslagen und dann einen Blick nach unten wagen.</i> Findet das Rätsel in der Auslage – Um welches Märchen geht es hier? Der richtige Weg zeigt euch den nächsten Lösungsbuchstaben.	Weg Nr. ?
----	---	---------------------------

Weiter geht's, das Märchenbuch schreibt:

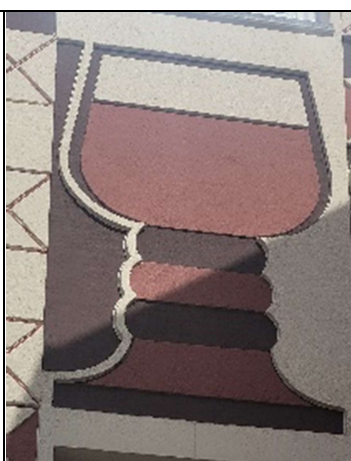
5.	<i>Die Erbse die ist rund und klein, sie braucht Wasser um zu wachsen fein. Auch hier findet ihr das kühle Nass, lasst uns hingehen, nur zum Spaß!</i> In welchem Märchen kommt ein Brunnen vor. Ein gewässerliebendes Tier spielt dort die Hauptrolle.	Däumling T	Bremer Stadtmusik anten M	Frosch- könig S
----	---	-----------------------------------	--	--

Nun folgt ihr weiter den Anweisungen des Märchenbuches.

6.	<i>Suche nach einem Haus, wo das Geld wohl nie geht aus. Viele Automaten gibt es auch, das ist der moderne Brauch.</i> Dort in der Kinderspielecke findet ihr eine kleine Schatztruhe mit kleinen Bildern. Bringt die Bilder in die richtige Reihenfolge – um welches Märchen geht es hier?	Goldmarie & Pechmarie I	Schneewei- ßen & Rosenrot T	Frau Holle I
----	---	--	--	-------------------------------------

Habt ihr es bemerkt? Genau! Das Märchen hat zwei Namen. Ihr verlasst nun wieder das Gebäude.

Euer Blick fällt auf folgendes Kunstwerk. Das Gebäude erinnert euch gleich an ein weiteres Märchen.

7.		„Ich bin so satt, ich mag kein Blatt: Mäh! Mäh!“ In welchem Märchen kommt dieser Spruch vor?	Des Kaisers neue Kleider B	Tischlein deck dich E	Hase & Igel T
----	---	--	---	--	--



Nun müsst ihr weitergehen und in die Gutauer Straße einbiegen. Folgt dem Weg bis ihr rechts zwischen den Häusern eine kleine Treppe seht, die in einen Wiesenweg führt. Beim alten FF-Haus seid ihr schon zu weit.

Das Märchenbuch schreibt folgendes dazu:

*Nun ist ein kleines Stück zu gehen,
auf dem Bild nebenbei könnt ihr es sehen...*

8.	<i>Gut gemacht! Nun seid ihr da, das ist wirklich wunderbar! Folgt nun diesem verwunschenen Pfad, bis ihr etwas findet am Zaun aus Draht. Ein wenig Geduld ist angebracht, bis euch vom Zaun der Hinweis entgegen lacht.</i>	Rumpel- stilzchen B	Rapunzel G	Däumling R
	Welches Märchen ist wohl gemeint?			

Kennt ihr auch den **Spruch** den das Männchen immer sagte? Wie geht er weiter? *Heute back ich, morgen brau ich, übermorgen...*

Optionale Zusatzaufgabe: Wer kann am schnellsten auf einem Bein eine bestimmte Strecke hüpfen?

9.	<i>Folgt diesem Weg bis zum Ende, dann überquert die Straße behände. Geht weiter zum Brückengeländer aus Eisen und folgt dort den Hinweisen. Ihr seht eine Liste hier vereint, doch welches Märchen ist gemeint?</i>	Däumling D	Des Kaisers neue Kleider E	Schneewei- ßen & Rosenrot A
----	--	--------------------------	--	---

Optionale Zusatzaufgabe: Stolzisiert so wie der Kaiser im Märchen (aber natürlich NICHT nackt!) ein Stück entlang der Allee. Vergesst nicht vorher den nächsten Hinweis aus dem Märchenbuch zu lesen.

10.	<i>Auch wenn ihr hier herumstolzisiert, ihr bitte den Blick auf die Bäume nicht verliert. Hier soll doch wo ein Hinweis hängen, der euch weiterbringt um Längen.</i>	Hase & Igel N	Hänsel & Gretel L	Hans im Glück R
	Welches Märchen ist hier gemeint?			

Optionale Zusatzaufgabe: Legt eine Strecke entlang der Allee fest und tretet im Wettrennen gegeneinander an.

Noch etwas außer Atem lest ihr das Gedicht das im Märchenbuch erscheint:

11.	<i>Über die Brücke müsst ihr gehen, schon bald werden ihr das nächste Rätsel sehen, lasst eure Blicke schweifen, und findet den rot-weißen Reifen.</i>	Rot- käppchen T	Hänsel & Gretel N	Der gestiefelte Kater O
	Habt ihr den Platz gefunden? Welches Märchen ist hier gemeint?			

12.	<i>Nun umrundet den Teich, dort findet ihr einen Platz - ganz weich. Man kann dort spielen mit einem Ball, aber das tun wir jetzt auf keinen Fall. Einen Schaukasten sollt ihr suchen, findet ihr dort etwa einen Kuchen?</i> Welches Märchen ist gemeint? Der richtige Weg zeigt euch den nächsten Lösungsbuchstaben.	Weg Nr. ?
-----	--	-------------------------

<i>Ihr müsst nun von hier aus drei Bänke nach rechts, zum Rastplatz des alten Knechts. Dort müsst ihr bleiben stehen, um überall genau nachzusehen. Findet dort das Versteck von Allesmeins und ein Teil seines Schatzes wird dann deins!</i>	In der Nähe dieser Bank ist eine kleine Dose mit vielen folierten Schlüsseln versteckt. Findet die Dose, nehmt euch einen Schlüssel heraus und versteckt die Dose wieder genauso wie zuvor. Solltet ihr die Dose nicht finden können, ist das kein Problem, natürlich gibt es am Ende trotzdem eine Belohnung! Bitte gebt in diesem Fall aber dem Büchereipersonal Bescheid, damit wir nach dem Rechten sehen können!
--	---

13.	<i>Hinter euch lasst ihr nun den Spielplatz, wendet euch nach rechts - nicht mehr weit ist nun der Schatz. Bald kommt ihr an einen Ort, etwas Rundes, Leckeres gibt es dort.</i> Um welches Märchen geht es hier? Ordne die Tauschgegenstände nach ihrer Reihenfolge im Märchen. Der Satz verrät den nächsten Buchstaben.	Lösung ?
-----	---	------------------------

14.	<i>Nun ist eure Reise fast zu Ende, begeht euch wieder zur Bücherei ganz behände.</i>			
	Angekommen am rückwärtigen Eingang der Bücherei findet ihr das letzte Märchen, das durcheinander geraten ist. Lest es euch ganz genau durch. Wie viele Fehler könnt ihr entdecken?	10	9	12
		N	D	A

[illegible]